

ISTITUTO OMNICOMPRESIVO STATALE DI CARSOLI  
Prot. 0005839 del 24/05/2022  
VI (Uscita)

**Candidatura N. 1081046**

**33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza**

## Sezione: Anagrafica scuola

### Dati anagrafici

<b>Denominazione</b>	SCUOLA MEDIA CARSOLI
<b>Codice meccanografico</b>	AQMM02400X
<b>Tipo istituto</b>	SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
<b>Indirizzo</b>	P.ZZA DELLA LIBERTA' SNC
<b>Provincia</b>	AQ
<b>Comune</b>	Carsoli
<b>CAP</b>	67061
<b>Telefono</b>	08631824865
<b>E-mail</b>	AQMM02400X@istruzione.it
<b>Sito web</b>	WWW.OMNICOMPRESIVOCARSOLI.EDU.IT
<b>Numero alunni</b>	196
<b>Plessi</b>	AQAA02601C - ORICOLA INFANZIA AQAA02602D - CARSOLI CAP. AQAA02603E - SCUOLA MATERNA PERETO AQEE02600L - CD CARSOLI AQEE02601N - CARSOLI CAP. AQEE026081 - LIVIO MARIANI-ORICOLA AQEE026104 - "SALVO D'ACQUISTO" DI PERETO AQEE026115 - ROCCA DI BOTTE PRIMARIA AQMM02400X - SCUOLA MEDIA CARSOLI AQPS050001 - CARSOLI

## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1081046 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Arte; scrittura creativa; teatro	TEATRO PRIMARIA	€ 4.457,40
Arte; scrittura creativa; teatro	CREATIVITA' PRIMARIA	€ 4.353,30
Arte; scrittura creativa; teatro	TEATRO MEDIE	€ 4.457,40
Arte; scrittura creativa; teatro	CREATIVITA' MEDIE	€ 4.353,30
Musica e Canto	BALLO E NON SOLO	€ 4.457,40
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 22.078,80</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	RECUPERO MEDIE 1	€ 4.353,30
Competenza alfabetica funzionale	RECUPERO MEDIE 2	€ 4.353,30
Competenza alfabetica funzionale	RECUPERO MEDIE 3	€ 4.353,30
Competenza alfabetica funzionale	RECUPERO MEDIE 4	€ 4.353,30
Competenza multilinguistica	INGLESE PRIMARIA	€ 4.353,30
Competenza multilinguistica	INGLESE MEDIE	€ 4.353,30
Competenza multilinguistica	FRANCESE MEDIE	€ 4.353,30
Competenza multilinguistica	INGLESE LICEO 1	€ 4.353,30
Competenza multilinguistica	INGLESE LICEO 2	€ 4.353,30
Competenza digitale	ROBOTICA LICEO	€ 4.353,30
Competenza digitale	ROBOTICA MEDIE	€ 4.353,30
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 47.886,30</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: MIGLIORA\_MENTI

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li><li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li><li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li></ul>
<b>Codice CUP</b>	H47G22000170006

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
TEATRO PRIMARIA	€ 4.457,40
CREATIVITA' PRIMARIA	€ 4.353,30
TEATRO MEDIE	€ 4.457,40
CREATIVITA' MEDIE	€ 4.353,30
BALLO E NON SOLO	€ 4.457,40
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 22.078,80</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**

**Titolo: TEATRO PRIMARIA**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	TEATRO PRIMARIA
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQEE02601N
<b>Numero destinatari</b>	14 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: TEATRO PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €

Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.457,40 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**  
**Titolo: CREATIVITA' PRIMARIA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CREATIVITA' PRIMARIA
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQEE02601N
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

#### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CREATIVITA' PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**  
**Titolo: TEATRO MEDIE**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	TEATRO MEDIE
<b>Descrizione modulo</b>	Le attività del laboratorio mirano a stimolare la creatività come percorso personale di ciascuno, come scambio di idee, di apprendimento e di integrazione sociale. I partecipanti saranno coinvolti nella scoperta dell'arte quale unione di teatro, musica e danza attraverso la preparazione e realizzazione di uno spettacolo. Professionisti specializzati nelle diverse discipline artistiche potranno arricchire le basi culturali dei partecipanti attraverso attività di recitazione, uniti a momenti di scrittura creativa, per scrivere un copione anche ricorrendo a nuovi linguaggi e nuove forme di espressione.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Arte; scrittura creativa; teatro
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQMM02400X
<b>Numero destinatari</b>	14 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: TEATRO MEDIE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.457,40 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro**  
**Titolo: CREATIVITA' MEDIE**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	CREATIVITA' MEDIE
<b>Descrizione modulo</b>	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso visite guidate per l'analisi diretta delle opere esposte nei musei, nelle mostre o in altri luoghi del territorio, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali.

Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	AQMM02400X
Numero destinatari	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: CREATIVITA' MEDIE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

### Elenco dei moduli Modulo: Musica e Canto Titolo: BALLO E NON SOLO

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	BALLO E NON SOLO
<b>Descrizione modulo</b>	I balli/gioco sono danze collettive in cui ci sono dei momenti di imprevedibilità dovuta ai dispositivi ludici della sfida, della scelta e del "come se". A livello relazionale la danza collettiva richiede azioni socio-motorie di tipo cooperativo, dove nessuno vince e nessuno perde. Nei balli/gioco si innescano anche delle sfide; ci possono essere vincitori e vinti che, però, restano tali per la sola durata di una frase musicale. Il laboratorio è caratterizzato da momenti in cui i danzatori-giocatori si devono scegliere oppure da momenti in cui i partecipanti giocano a far finta di salutarsi, di muoversi come un orso, di arrabbiarsi, etc.
Data inizio prevista	01/09/2022
Data fine prevista	30/06/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	AQEE02601N
Numero destinatari	14 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: BALLO E NON SOLO**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		14	1.457,40 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.457,40 €</b>

## Articolazione della candidatura

### 10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

#### 10.2.2A - Competenze di base

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: IMPARIAMO INSIEME

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li><li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li><li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li></ul>
<b>Codice CUP</b>	H44C22000290007

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
RECUPERO MEDIE 1	€ 4.353,30
RECUPERO MEDIE 2	€ 4.353,30
RECUPERO MEDIE 3	€ 4.353,30
RECUPERO MEDIE 4	€ 4.353,30
INGLESE PRIMARIA	€ 4.353,30
INGLESE MEDIE	€ 4.353,30
FRANCESE MEDIE	€ 4.353,30
INGLESE LICEO 1	€ 4.353,30
INGLESE LICEO 2	€ 4.353,30
ROBOTICA LICEO	€ 4.353,30
ROBOTICA MEDIE	€ 4.353,30
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 47.886,30</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: RECUPERO MEDIE 1**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	RECUPERO MEDIE 1
<b>Descrizione modulo</b>	Il recupero della competenza alfabetica funzionale passa attraverso il lavoro sui singoli registri utilizzati dalle diverse discipline. Si lavorerà pertanto sul recupero attraverso il riesame, durante i corsi pomeridiani, degli argomenti svolti al mattino nelle diverse discipline.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQMM02400X
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

**Scheda dei costi del modulo: RECUPERO MEDIE 1**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: RECUPERO MEDIE 2**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	RECUPERO MEDIE 2
<b>Descrizione modulo</b>	Il recupero della competenza alfabetica funzionale passa attraverso il lavoro sui singoli registri utilizzati dalle diverse discipline. Si lavorerà pertanto sul recupero attraverso il riesame, durante i corsi pomeridiani, degli argomenti svolti al mattino nelle diverse discipline.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQMM02400X
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: RECUPERO MEDIE 2**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

**Elenco dei moduli**

**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: RECUPERO MEDIE 3**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	RECUPERO MEDIE 3
<b>Descrizione modulo</b>	Il recupero della competenza alfabetica funzionale passa attraverso il lavoro sui singoli registri utilizzati dalle diverse discipline. Si lavorerà pertanto sul recupero attraverso il riesame, durante i corsi pomeridiani, degli argomenti svolti al mattino nelle diverse discipline.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQMM02400X
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: RECUPERO MEDIE 3**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: RECUPERO MEDIE 4**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	RECUPERO MEDIE 4
<b>Descrizione modulo</b>	Il recupero della competenza alfabetica funzionale passa attraverso il lavoro sui singoli registri utilizzati dalle diverse discipline. Si lavorerà pertanto sul recupero attraverso il riesame, durante i corsi pomeridiani, degli argomenti svolti al mattino nelle diverse discipline.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022

<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQMM02400X
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: RECUPERO MEDIE 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: INGLESE PRIMARIA**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	INGLESE PRIMARIA
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQEE02601N
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: INGLESE PRIMARIA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

## Elenco dei moduli Modulo: Competenza multilinguistica Titolo: INGLESE MEDIE

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	INGLESE MEDIE
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/09/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQMM02400X
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: INGLESE MEDIE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €

	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: FRANCESE MEDIE**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	FRANCESE MEDIE
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQMM02400X
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: FRANCESE MEDIE**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: INGLESE LICEO 1**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	INGLESE LICEO 1
<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQPS050001
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: INGLESE LICEO 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: INGLESE LICEO 2**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	INGLESE LICEO 2
----------------------	-----------------

<b>Descrizione modulo</b>	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQPS050001
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: INGLESE LICEO 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

### Elenco dei moduli Modulo: Competenza digitale Titolo: ROBOTICA LICEO

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ROBOTICA LICEO
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale

<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQPS050001
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria secondo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ROBOTICA LICEO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: ROBOTICA MEDIE**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	ROBOTICA MEDIE
<b>Descrizione modulo</b>	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
<b>Data inizio prevista</b>	01/09/2022
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2023
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	AQMM02400X
<b>Numero destinatari</b>	13 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: ROBOTICA MEDIE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------



Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		13	1.353,30 €
	<b>TOTALE</b>					<b>4.353,30 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
MIGLIORA_MENTI	€ 22.078,80
IMPARIAMO INSIEME	€ 47.886,30
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 69.965,10</b>

<b>Avviso</b>	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1081046)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 69.965,10
<b>Massimale avviso</b>	€ 70.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	24/05/2022 14:40:50
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>TEATRO PRIMARIA</u>	€ 4.457,40	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>CREATIVITA' PRIMARIA</u>	€ 4.353,30	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>TEATRO MEDIE</u>	€ 4.457,40	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>CREATIVITA' MEDIE</u>	€ 4.353,30	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>BALLO E NON SOLO</u>	€ 4.457,40	
	<b>Totale Progetto "MIGLIORA_MENTI"</b>	<b>€ 22.078,80</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>RECUPERO MEDIE 1</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>RECUPERO MEDIE 2</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>RECUPERO MEDIE 3</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>RECUPERO MEDIE 4</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>INGLESE PRIMARIA</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>INGLESE MEDIE</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>FRANCESE MEDIE</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>INGLESE LICEO 1</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>INGLESE LICEO 2</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>ROBOTICA LICEO</u>	€ 4.353,30	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>ROBOTICA MEDIE</u>	€ 4.353,30	
	<b>Totale Progetto "IMPARIAMO INSIEME"</b>	<b>€ 47.886,30</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 69.965,10</b>	<b>€ 70.000,00</b>